**Поиск остовного дерева минимального веса на динамических графах**

Входные данные:

1. Связный граф не менее 50 вершин.
2. Веса ребер в диапазоне от 1 до 10 случайным образом.

Задача 1.

1. Построить остовное дерево минимального веса на графе, используя алгоритм Краскала.
2. Визуализировать решение.

Задача 2.

1. Выбрать случайным образом 5 ребер графа и поменять их веса в диапазоне от 1 до 3. Построить остовное дерево минимального веса. Проверить как количественно и структурно изменилось решение.
2. Визуализировать изменение решения.

Задача 3.

1. Провести 30 итераций задачи 2.
2. Построить график изменения количественного и структурного изменения.

Задача 4.

1. Решить Задачу 3, меняя диапазон изменения весов. Т.е. заменив диапазон от 1 до 3 на другой.
2. Провести сравнение (анализ) результатов с задачей 3.